

EDUKACJA INFORMATYCZNA

	1 (niedostateczny)	2 (dopuszczający)	3 (dostateczny)	4 (dobra)	5 (bardzo dobra)	6 (celujący)
	<ul style="list-style-type: none"> Postępuje się myszką i klawiaturą. Nie rozumie zagrożeń wynikających z nieprawidłowego korzystania z komputera. 	<ul style="list-style-type: none"> Postępuje się myszką i klawiaturą. Nie w pełni rozumie zagrożenia dla zdrowia wynikające z nieprawidłowego korzystania z komputera. 	<ul style="list-style-type: none"> Prawidłowo włąca i wyłączając komputer. Potrafi postępuwać myszką i klawiaturą. Nazywa główne elementy zestawu komputerowego. 	<ul style="list-style-type: none"> Prawidłowo włąca i wyłączając komputer. Potrafi postępuwać myszką i klawiaturą. Nazywa główne elementy zestawu komputerowego. Rozumie zagrożenie dla zdrowia wynikające z nieprawidłowego korzystania z komputera. 	<ul style="list-style-type: none"> Potrafi postępuwać myszką i klawiaturą. Nazywa główne elementy zestawu komputerowego. Podaje przykłady zagrożeń wynikających z nieprawidłowego korzystania z komputera. Wie, że długotrwała praca przy komputerze męczy wzrok, nadwyręga kręgosłup, ogranicza kontakty społeczne. Wie, że korzystając z internetu nie należy podawać swojego adresu. 	<ul style="list-style-type: none"> Sprawnie postępuje się myszką i klawiaturą. Zna i nazywa główne elementy zestawu komputerowego. Korzysta z opcji stopniaowania trudności w programach. Wie, że długotrwała praca przy komputerze męczy wzrok, nadwyręga kręgosłup, ogranicza kontakty społeczne. Ma świadomość niebezpieczeństw wynikających z anonimowością kontaktów i podawania swojego adresu. Wie, jak groźne jest uzależnienie od komputera. Wie, jak groźne jest uzależnienie od komputera.

BEZPIECZNE KORZYSTANIE Z KOMPUTERA

	1 (niedostateczny)	2 (dopuszczający)	3 (dostateczny)	4 (dobry)	5 (bardzo dobry)	6 (celujący)
	<ul style="list-style-type: none"> Nie opanował podstawowych umiejętności tworzenia projektów graficznych, dokumentów tekstowych oraz samodzielnego korzystania z wybranych programów i gier. 	<ul style="list-style-type: none"> Z błędami wpisuje za pomocą klawiatury litery, cyfry i inne znaki, wyrazy i zdania. Z pomocą nauyczytela wykonuje rysunki, korzystając z wybranego edytora grafiki, np. z gotowych figur. Pod kierunkiem nauczyciela postępuje się prostymi programami i grami edukacyjnymi. 	<ul style="list-style-type: none"> Wpisuje za pomocą klawiatury liter, cyfry i inne znaki, wyrazy i zdania. Wykonuje rysunki za pomocą wybranego edytora grafiki, np. z gotowych figur. Pod kierunkiem nauczyciela postępuje się prostymi programami i grami edukacyjnymi. 	<ul style="list-style-type: none"> Tworzy ukierunkowane projekty graficzne za pomocą wybranego edytora grafiki, zapisuje je na dysku, dokonuje modyfikacji. Tworzy proste dokumenty tekstowe, formułuje tekst, zapisuje tekst na dysku, dokonuje modyfikacji. Tworzy proste dokumenty tekstowe, formułuje tekst, zapisuje tekst na dysku, dokonuje modyfikacji. Postępuje się prostymi programami i grami edukacyjnymi. Odtwarza animacje i prezentacje multimedialne. 	<ul style="list-style-type: none"> Tworzy ukierunkowane projekty graficzne za pomocą wybranego edytora grafiki, zapisuje je na dysku, dokonuje modyfikacji. Tworzy proste dokumenty tekstowe, formułuje tekst, zapisuje tekst na dysku, dokonuje modyfikacji. Samodzielnie postępuje się programami i grami edukacyjnymi, rozwijając swoje zainteresowania. Odtwarza animacje i prezentacje multimedialne. Odtwarza animacje i prezentacje multimedialne. 	<ul style="list-style-type: none"> Tworzy własne projekty graficzne za pomocą wybranego edytora grafiki, zapisuje je na dysku, dokonuje modyfikacji. Samodzielnie postępuje się programami i grami edukacyjnymi, rozwijając swoje zainteresowania. Odtwarza animacje i prezentacje multimedialne. Wyszukuje strony internetowe przeznaczone dla dzieci (np. stronę swojej szkoły). Korzysta z wyszukiwarki w pozyskiwaniu wiadomości. Zna zagrożenia wynikające z korzystania z komputera, internetu i multimedialów.
	UMIEJĘTNOSC KORZYSTANIA Z KOMPUTERA			KORZYSTANIE Z INTERNETU		